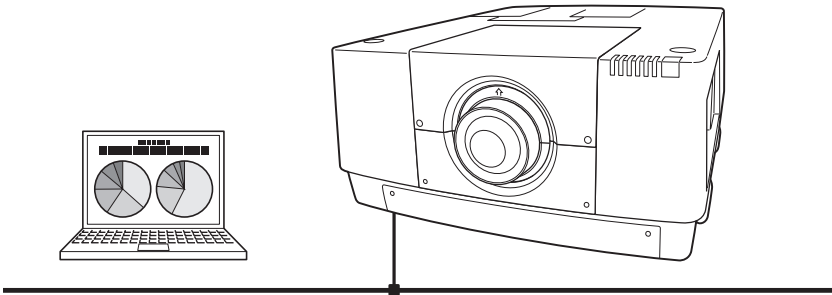
SANYO

Manual de utilizador

Configuração e funcionamento da Rede

Configuração com fios

Configuração e utilização do Projector

Este é o manual da função de Rede.
Leia este manual atentamente antes de operar com a função de Rede.
Em primeiro lugar, leia o manual do proprietário do projecto para compreender o funcionamento básico do projector e as instruções de segurança.
As instruções de segurança dos manuais do proprietário devem ser seguidas de forma estrita.

Conformidade

Comunicação da Comissão Federal de Comunicações

Este equipamento foi testado e verificado que cumpre com os limites para um dispositivo digital Classe A, em acordo com a Parte 15 dos Regulamentos da FCC. Estes limites são projetados para oferecer proteção razoável contra interferência danosa quando o equipamento é operado em um ambiente comercial. Este equipamento gera, usa, e pode irradiar energia em rádio-freqüência e, se não for instalado e usado em acordo com o manual de instrução, poderá causar interferência danosa em comunicações por rádio. A operação deste equipamento em uma área residencial apresenta probabilidade de provocar interferência danosa, caso em que o usuário será exigido a corrigir a interferência por conta própria. A utilização do cabo protegido é necessária para cumprir com os limites da classe B na Subparte B da Parte 15 das Regras FCC. Não faça quaisquer alterações ou modificações para o equipamento excepto se especificado o contrário nas instruções. Se tais alterações ou modificações devessem ser feitas, ser-lhe-ia pedido que parasse o funcionamento do equipamento.

AVISO

Este é um produto Classe A. Em um ambiente doméstico este produto poderá causar rádio-interferência, caso em que o usuário poderá ser exigido a tomar medidas adequadas.

⚠ ATENÇÃO AO UTILIZAR O PROJECTOR VIA REDES

- Quando encontrar um problema com o projector, retire o cabo de energia imediatamente e inspeccione a unidade. Utilizar o projector com uma falha pode provocar fogos ou outros acidentes.
- Se utilizar o projector de forma remota via rede, realize uma verificação de segurança regularmente e tenha particular atenção ao seu ambiente. A instalação incorrecta poderá provocar fogos ou outros acidentes.

⚠ ATENÇÃO AO UTILIZAR A FUNÇÃO DA REDE

- Não assumimos qualquer responsabilidade pela perda de dados ou danos nos mesmos, nem por danos no computador causados pela utilização do projector. Recomenda-se que faça cópias de segurança de dados importantes no seu computador.

Índice

Capítulo 1
Preparação

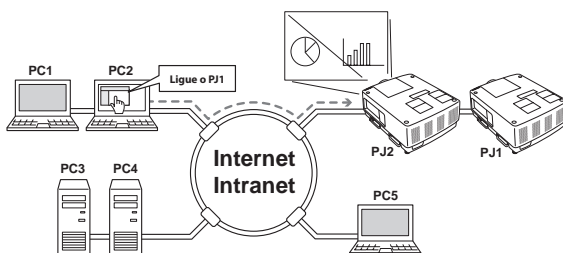
1

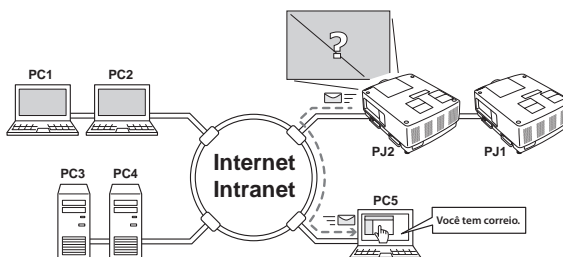
Descreve as características e o ambiente de funcionamento do projector.

PORTUGUÊS

Características

Função de gestão através de Web (☞ p.31)

Com esta função, pode monitorizar as funções do projector, como o estado da alimentação, estado da lâmpada, modo de entrada, condição do sinal, tempo de utilização da lâmpada, etc., através da rede utilizando o browser Web instalado no computador.

Função de alerta por e-mail (☞ p.25)

O projector envia mensagens para os endereços de e-mail registados quando se verifica uma anomalia na lâmpada ou em caso de falha de alimentação. Essa mensagem descreve os procedimentos para resolução dos problemas. Pode agir com eficiência para um recuperação rápida.

Ambiente operacional necessário para computadores

Durante o funcionamento do projector via redes, os computadores deverão estar de acordo com o ambiente apresentado abaixo.

Sistema operativo		Windows 2000, Windows XP (versão 32 bits), Windows Vista (versão 32 bits), Windows 7 (versão 32 bits) MAC OS X v 10.4 ou 10.5
Ambiente do computador	Processador recomendado	Windows: Pentium III 900MHz ou superior Macintosh: Alimentação 800 MHz PC G4 ou mais rápido,ou Processador 1.8Ghz Intel Core ou mais rápido
	Memória	Windows: 64 MB (Mínimo)/ 128 MB ou mais (Recomendado) 128 MB ou mais para Windows XP 1 GB ou mais para Windows Vista ou Windows 7 Macintosh: 256MB ou superior (512MB é recomendado)
	Espaço de disco livre	100 MB ou mais
	Unidade	Unidade de CD-ROM
	Definições do ecrã	São suportadas as seguintes resoluções: VGA (640 x 480), SVGA (800 x 600), XGA (1024 x 768) Número de cores: 16 bits (65.536 cores) ou 24/32 bits (16,77 milhões de cores).
	Placa de rede	O computador tem de estar equipado com uma placa de rede 10Base-T ou 100Base-TX.
Internet Mailer Recomendado*		Internet Explorer versão 6.0 , 7.0 ou 8.0 Netscape Navigator versão 7.1 ou 9.0 Safari 3.1 * Utilizado para controlar e configurar o projector. A apresentação das páginas no browser pode variar consoante o tipo de aplicação ou sistema operativo que utilizar.
Aplicação de correio de Internet*		- Microsoft Outlook - Microsoft Outlook Express - Netscape Mail * A aplicação de e-mail é necessária para receber alertas por e-mail enviados pelo projector. Se não utilizar a função de alerta por e-mail, esta aplicação não é necessária.

Especificações da rede para o projector

Terminal LAN

Normas de comunicação de dados	100Base-TX (100Mbps)/10Base-T (10Mbps)
Protocolo	TCP/IP

PORTUGUÊS

Cablagem Entre o Projector e um Hub ou computador*1

Utilize um cabo apropriado quando liga o projector a um hub ou computador.

Ligação	Tipo de cabo Ethernet	Max. comprimento de cabo
Projector - Concentrador	Cabo STP categoria 5 directo *2	100m (328feet)
Projector - Computador	Cabo STP categoria 5 crossover *2	100m (328feet)

*1 Poderão existir outras limitações, dependendo do ambiente de rede que utiliza ou da especificação da LAN. Contacte o administrador da rede para obter mais informações.
*2 A categoria do cabo indica a qualidade do cabo.

Aviso

Expressão/Abreviação

O SO do computador e o navegador Web descritos neste manual são o Windows XP Professional e o Internet Explorer 6.0. No caso de utilizar outro sistema operativo ou browser Web, alguns procedimentos das instruções poderão ser diferentes da operação real, dependendo do ambiente informático que utiliza.

Utilização deste manual

Este manual não fornece a descrição de operações e funções básicas de utilização do computador, web browser, projector e rede. Para instruções sobre cada equipamento ou software, consulte o respectivo manual.

Marcas comerciais

Ethernet é uma marca registada da Xerox Corporation. Microsoft, Windows, Windows NT, Windows XP, Windows Vista and Windows 7 são marcas registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e outros países. Internet Explorer é uma marca registada da Microsoft Corporation. Netscape Navigator e Netscape Communicator são marcas comerciais ou marcas registadas da Netscape Communications Corporation. JavaScript é uma marca registada da Sun Microsystems, Inc.
Macintosh é uma marca registada da Apple, Inc. nos EUA e em outros países. PowerPC é uma marca registada da IBM Corporation. Intel Core é uma marca registada da Intel Corporation nos EUA e em outros países.
Outros nomes de produtos ou marcas neste manual são marcas registadas ou marcas comerciais dos respectivos proprietários.
* É proibida a utilização não autorizada de parte ou da totalidade dos conteúdos deste manual.
* Os conteúdos deste manual estão sujeitos a alteração sem aviso prévio.

Fluxo de instalação

Para utilizar o projector via redes, siga os procedimentos de configuração abaixo.

PASSO 1 Ligue o LAN e efectue a configuração.

Decida dependendo do ambiente da LAN.

➔ "2. Procedimentos de configuração" (p.11–16).

As configurações detalhadas da LAN devem ser executadas mais tarde com um navegador.

Primeiro, complete a ligação LAN com fios entre os computadores e os projectores, depois inicie as configurações do navegador.

➔ "3. Ajuste básico e operação" (p.17–30).

PASSO 2 A configuração da rede foi completada.

Siga cada capítulo para operar o projector.

■ Operar e gerir o projector ➔ "4. Controlar o projector" (p.31-46)

➔ "Controlo da alimentação e verificação do estado" (p.32)

➔ "Controlo" (p.34-36)

➔ "Ajuste de PC" (p.37)

➔ "Configurar o projector" (p.38-43)

➔ "Informação do Projector" (p.44-46)

PORTUGUÊS

Capítulo 2

Procedimentos de configuração

Descreve como configurar a rede.

2

PORTUGUÊS

Definir procedimentos e conteúdos diverge dependendo do local de instalação da LAN. Durante a instalação consulte o seu administrador de sistema e configure a LAN de forma apropriada.

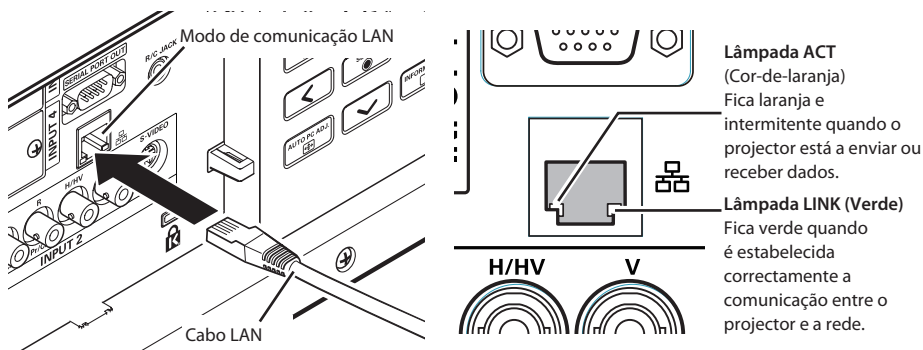
Ligar à linha da LAN

Ligue o cabo LAN ao terminal de ligação LAN do projector.

Modo de comunicação LAN

Cabo LAN

Lâmpada ACT (Cor-de-laranja)
Fica laranja e intermitente quando o projector está a enviar ou receber dados.

Lâmpada LINK (Verde)
Fica verde quando é estabelecida correctamente a comunicação entre o projector e a rede.

* Por favor utilize um cabo de rede (LAN) blindado.

Configuração da rede

Active a rede de LAN com fios através do menu do projector. Serão feitos ajustes detalhados de rede com o navegador. Consultar “3. Ajuste básico e operação” (p17-30). Primeiro, complete os ajustes descritos neste capítulo antes de executar os passos “3. Ajuste básico e operação.”

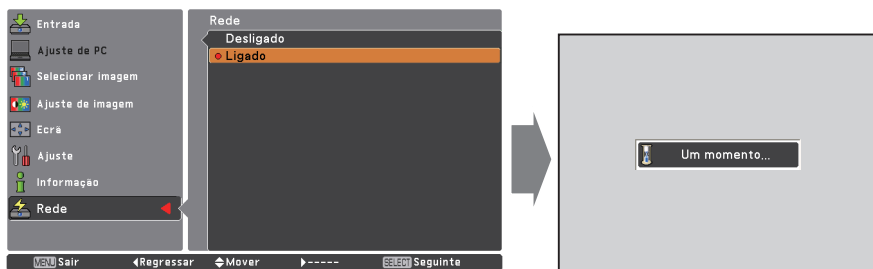
Procedimentos de configuração

1. Seleccione “Rede” no menu Rede, e carregue na tecla de navegação ► ou botão **SELECT**.
2. Seleccione “Ligado“ com os botões apontadores ▲▼ e, em seguida, prima o botão **SELECT**. Entao desaparecerá o Menu e aparecerá a mensagem “Um momento...” e inicia-se a operação de troca. A troca irá demorar um tempo e após completar a operação, aparece a mensagem “Ready for use”, e a lâmpada LINK/ACT do projector acenderá ou ficará a piscar.

Entrada
Ajuste de PC
Selecionar imagem
Ajuste de imagem
Ecrã
Ajuste
Informação
Rede

Rede
Desligado
Ligado

MENU Sair ◄Regressar ⬍Mover ►----- SELECT Seguinte

Um momento...

3. Seleccione "Ajuste Rede" no menu Rede e carregue no botão **SELECT**, e aparecerá a janela de especificação LAN e serão visualizadas as especificações LAN seleccionadas. Ajuste cada item ao ambiente de definição. Consulte o seu administrador de sistema sobre os detalhes dos ajustes.
   Carregue no botão **SELECT** na linha que quer ajustar, e ajuste os dígitos com as teclas de navegação ▲▼ e desloque-se nos itens com as teclas de navegação ◀▶, e carregue no botão **SELECT** para ajustar. Desloque-se para a linha seguinte com as teclas de navegação ▲▼ para ajustar.
4. Após completar todos os ajustes, seleccione **Activar** e carregue no botão **SELECT**. Agora todos os procedimentos foram executados. Para cancelar as definições ajustadas, seleccione **Cancelar** e carregue no botão **SELECT**.
   Pode confirmar os ajustes da LAN que realizou em "Informação da rede" (p.14). Nesses casos a LAN não pode ser ligada, ver este ecrã.

Entrada
Ajuste de PC
Selecionar imagem
Ajuste de imagem
Ecrã
Ajuste
Informação
Rede

Rede Ligado
Ajuste Rede
Código PIN de rede
Informação da rede
Configuração da rede por defeito

MENU Sair ◀Regressar ◆Mover ▶----- SELECT Seguinte

Ajuste de rede

DHCP: Ligado

DHCP Ligado
IP address
Subnet
Gateway
DNS
Activar Cancelar
MENU Sair ◀ ----- ◆ Ajuste ▶ ----- SELECT Selecionar

DHCP: Desligado

DHCP Desligado
IP address 169 . 254 . 100 . 100
Subnet 255 . 255 . 0 . 0
Gateway 255 . 255 . 255 . 255
DNS 255 . 255 . 255 . 255
Activar Cancelar
MENU Sair ◀ ----- ◆ Mover ▶ ----- SELECT Configurar

* O valor numérico é um exemplo de configuração.

Item	Descrição
DHCP	Liga ou desliga a função DHCP. Quando configura manualmente o ajuste da rede, seleccione "Desligado". Quando é activado o IP address, o Subnet, Gateway e DNS são automaticamente activados de acordo com o ambiente *1 da rede.
IP address	Define o endereço IP do projector.
Subnet	Define a máscara de sub-rede. Normalmente define 255.255.255.0.
Gateway*2	Define o endereço IP do gateway predefinido. (Router)
DNS*3	Define o endereço IP do servidor DNS.

*1 Active "Ligado" apenas quando o servidor DHCP estiver disponível no seu ambiente de rede.
*2 Active [255.255.255.255] se a rede não fornecer o gateway (router).
*3 Active [255.255.255.255] se não usar a função de e-mail de alerta.

PORTUGUÊS

Código PIN de rede

O código PIN de rede destina-se a restringir o acesso ao projector através da rede. Após ajustar o Código PIN de rede, é necessário introduzi-lo para operar o projector via redes.

1. Seleccione o "Código PIN de rede" no menu Rede e carregue no botão **SELECT**.
   Aparecerá o ecrã com o Código PIN de rede.
2. Active o Código PIN de rede.

Active as figuras com as teclas de navegação ▲▼ e desloque-se para os próximos itens com as teclas de navegação ◄►. Seleccione **Activar** e carregue no botão **SELECT** para activar. Para cancelar o Código PIN de rede predefinido, seleccione **Cancelar**. Quando não deseja definir o Código PIN de rede, defina "0000".
Recomenda-se activar o Código PIN de rede se utilizar o projector através de redes. O Código PIN de rede também pode ser definido através das redes. Ver "3. Ajuste básico e operação" → "Ajuste inicial" → "Ajuste do Código PIN de rede" (p23).

* Também pode introduzir o Código PIN de rede com os botões numéricos do controlo remoto.

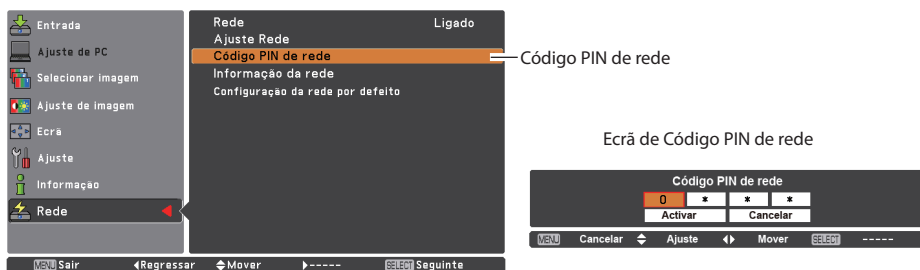
Entrada
Ajuste de PC
Selecionar imagem
Ajuste de imagem
Ecrã
Ajuste
Informação
Rede

Rede Ligado
Ajuste Rede
Código PIN de rede
Informação da rede
Configuração da rede por defeito

MENU Sair ◄Regressar ⬍Mover ►----- SELECT Seguinte

Código PIN de rede

Ecrã de Código PIN de rede

Código PIN de rede
0 * * *
Activar Cancelar
MENU Cancelar ⬍ Ajuste ◄► Mover SELECT -----

Informação da rede

Seleccione "Informação da rede" do menu Rede e carregue na tecla de navegação ► ou botão **SELECT** para mostrar o ajuste LAN do projector actualmente seleccionado.
(A descrição abaixo é um exemplo e diferente daquilo que irá ser mostrado.)

Entrada
Ajuste de PC
Selecionar imagem
Ajuste de imagem
Ecrã
Ajuste
Informação
Rede

Rede Ligado
Ajuste Rede
Código PIN de rede
Informação da rede
Configuração da rede por defeito

MENU Sair ◄Regressar ⬍Mover ►Seguinte SELECT Se

Informação da rede
Main Program V1.000
MAC address 08007b67a441
IP address 169.254.100.100

MENU Sair ◄Regressar ⬍----- ►----- SELECT -----

* O valor numérico é um exemplo de configuração.

Configuração da rede por defeito

1. Seleccione “Configuração da rede por defeito” do menu Rede e carregue no botão **SELECT**.
2. É visualizada uma caixa de confirmação e seleccione “Sim” e carregue no botão **SELECT**.
3. É visualizada outra caixa de confirmação e seleccione “Sim” e carregue no botão **SELECT**.
4. Todas as definições da LAN com fios serão substituídas pelos valores da configuração por defeito. Para mais detalhes, consulte “Configuração por defeito da LAN com fios” como mostrado na tabela abaixo.

Entrada
Ajuste de PC
Selecionar imagem
Ajuste de imagem
Ecrã
Ajuste
Informação
Rede
Rede Ligado
Ajuste Rede
Código PIN de rede
Informação da rede
Configuração da rede por defeito
MENU Sair ◄Regressar ♦Mover ►----- SELECT Seguinte

Retomar a configuração,da rede por defeito ?
Sim
Não
MENU Sair ♦ Mover SELECT Selecionar

Retomar a configuração,da rede por defeito ?
Sim
OK ?
Sim
Não
MENU Sair ♦ Mover SELECT Selecionar

Configuração por defeito da LAN com fios

Parâmetro	Definições
DHCP	Off
IP ADDRESS	169.254.100.100
SUBNET MASK	255.255.0.0
GATEWAY ADDRESS	255.255.255.255
DNS ADDRESS	255.255.255.255

3

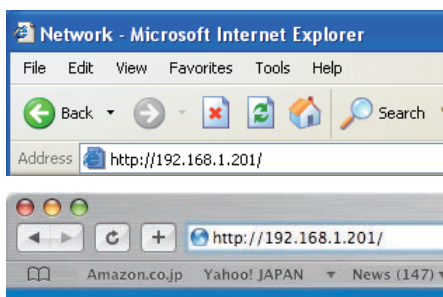
Capítulo 3
Ajuste básico e operação

Descreve operações e definições básicas para controlar o projector utilizando o browser Web. É necessário que o computador e o projector estejam ligados à rede e que o endereço de rede esteja devidamente configurado.

Aceder à página de configuração do projector

[1] Introduzir o endereço IP

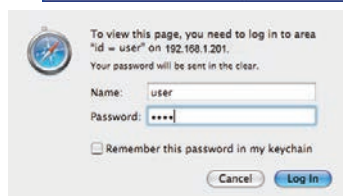
Inicie o browser Web instalado no computador, introduza o endereço IP em "Address" no browser e, em seguida, carregue na tecla "Enter".

Introduza o endereço que configurou em "Configuração da rede" (☞ p.12).

* O valor numérico é um exemplo de configuração.

[2] Iniciar sessão

Se tiver sido definida uma palavra-passe para a página de configuração, aparece a janela de autenticação. Nesse caso, insira "user" na área de texto **User Name** e o código PIN de rede na área de texto **Password** e, em seguida, faça clique no botão **OK (Log in)**.

* O nome de utilizador de início de sessão tem de ser "user" e não pode ser alterado.

[Nota]
Quando se acede ao projector pela primeira vez ou é definido o código PIN de rede "0000", é efectuado o início de sessão automático e aparece a página de configuração principal que se segue.

[3] Visualização da página de configuração principal

A página de configuração principal que se segue é visualizada de acordo com o modo de visualização seleccionado. Pode efectuar vários tipos de definições nesta página. Faça clique nos menus para visualizar as páginas de controlo e configuração.

Página de configuração principal no ecrã

Separador de submenu
Para alternar entre os submenus.

Menu principal
Para seleccionar itens de controlo e configuração do projector.

Página de configuração
Apresenta os itens de controlo e configuração de acordo com o menu seleccionado.

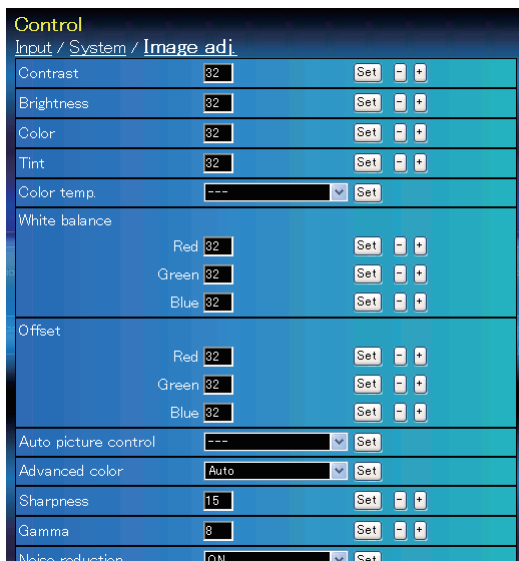
Como utilizar a página de configuração

Para controlar e configurar o projector, utilize os menus de configuração no browser Web. Descreve o funcionamento básico e procedimentos normalmente utilizados neste manual.

Exemplo da página de configuração

O menu de configuração aparece quando faz clique no separador de submenu.

* Cada item tem um intervalo de ajuste válido respectivamente.

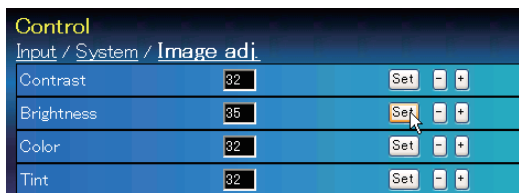
Control		
Input / System / Image adj.		
Contrast	32	Set - +
Brightness	32	Set - +
Color	32	Set - +
Tint	32	Set - +
Color temp.	---	Set
White balance		
Red	32	Set - +
Green	32	Set - +
Blue	32	Set - +
Offset		
Red	32	Set - +
Green	32	Set - +
Blue	32	Set - +
Auto picture control	---	Set
Advanced color	Auto	Set
Sharpness	15	Set - +
Gamma	8	Set - +
Noise reduction	ON	Set

Tipos de ajuste

Ajuste da caixa de texto

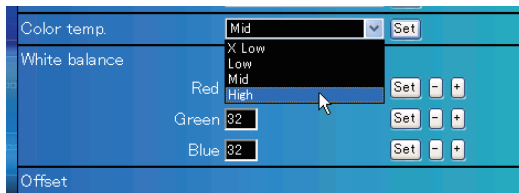
Introduza um número ou texto e, em seguida, faça clique em **Set**.

ou

Mude o valor com o botão **–** ou **+** .

Control		
Input / System / Image adj.		
Contrast	32	Set - +
Brightness	35	Set - +
Color	32	Set - +
Tint	32	Set - +

Ajuste de menu pendente

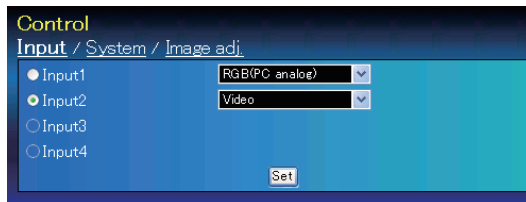
Seleccione um item com o botão do menu pendente e, em seguida, faça clique no botão **Set**.

Color temp.	Mid (X Low / Low / Mid / High)	Set
White balance		
Red		Set - +
Green	32	Set - +
Blue	32	Set - +
Offset		

✐ O valor na caixa de texto indica o valor actual.

✐ Cada item tem um intervalo de ajuste válido. O valor de ajuste que exceder esse intervalo torna-se inválido. Alguns itens de controlo não podem ser utilizados, dependendo do modo de entrada seleccionado ou das funções do projector que utiliza. Nesse caso, os valores desses itens são indicados com "---".

Ajuste do botão de rádio

Seleccione um item através da selecção de um botão de rádio.

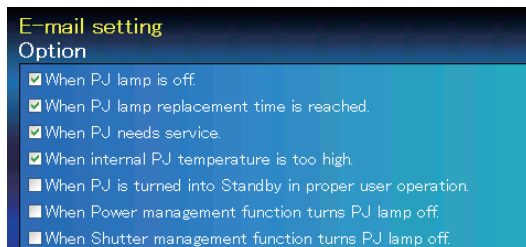
Control	
Input / System / Image adj.	
Input1	RGB(PC analog)
Input2	Video
Input3	
Input4	
	Set

Marque a caixa de verificação

Seleccione os itens preenchendo as caixas de verificação.

E-mail setting

Option

- [x] When PJ lamp is off.
- [x] When PJ lamp replacement time is reached.
- [x] When PJ needs service.
- [x] When internal PJ temperature is too high.
- [ ] When PJ is turned into Standby in proper user operation.
- [ ] When Power management function turns PJ lamp off.
- [ ] When Shutter management function turns PJ lamp off.

PORTUGUÊS

Ajuste inicial

Após instalar o projector, realize os seguintes ajustes iniciais básicos.
Faça clique em **Initial Setting** no menu principal para visualizar a página de ajuste inicial.

* O valor numérico é um exemplo de configuração.

Item	Descrição
Language	Altera o idioma de visualização na página de configuração. (Japanese, English)
Model name	Indica o nome modelo do projector.
SERIAL NO.	Indica o número de série do projector.
Network PIN code	Define o código PIN de rede para aceder à página de configuração (☞ p.23)
Temperature	Muda a unidade de temperatura visualizada. (Centigrade, Fahrenheit)
PJLink	Activa ou desactiva a autenticação por palavra-passe da função PJLink (ON, OFF) (☞ p.23)
Password	Palavra-passe para a função PJLink (☞ p.23)

Ajuste do Código PIN de rede

Destina-se a definir o Código PIN de rede para restringir o acesso de uma pessoa não autorizada através da rede.
Introduza um número de 4 dígitos como Código PIN de rede na caixa de texto e faça clique no botão **Set**.
O projector é reiniciado, o que demora cerca de 10 segundos. Feche (Sair) o browser Web e aceda novamente à página de entrada após 10 segundos. Este procedimento assegura que a autenticação é bem efectuada.
O Código PIN de rede predefinido [0000] significa não está definido qualquer Código PIN de rede.

✐ Quando liga o projector à rede, recomenda-se que defina um novo Código PIN de rede. Só é válido como Código PIN de rede um número de quatro dígitos.

Ajuste de PJLink e palavra-passe

Destina-se a activar ou desactivar a autenticação por palavra-passe da função PJLink. Se for definida a opção "ON" no menu pendente de PJLink, é necessário definir a palavra-passe.
Introduza uma palavra -passe na caixa de texto **Password*** e faça clique no botão **Set**.

✐ Podem ser utilizados 1 a 32 caracteres alfanuméricos para a palavra-passe.

O que é a função PJLink?

Os projectores equipados com a função PJLink podem ser utilizados em conjunto na mesma rede, independentemente do modelo ou da marca, para controlo e monitorização centralizados. Este padrão foi estabelecido pela Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA). Visite o sítio Web em http://pjlink.jbmia.or.jp/english/.

Aviso relativo a PJLink

O projector encontra-se em conformidade com a Classe 1 da norma PJLink da JBMIA e suporta todos os comandos definidos pela Classe 1 de PJLink, e foi comprovada a conformidade com a Classe 1 da norma PJLink.

Entrada do projector		Entrada de PJLink	Parâmetro
Entrada 1	RGB (PC analog)	RGB 1	11
	RGB (Scart)	RGB 2	12
	RGB (PC digital)	DIGITAL 1	31
	RGB (AV HDCP)	DIGITAL 2	32
	HDMI	DIGITAL 3	33
	INPUT 1	AUX 1	46
Entrada 2	Vídeo	VIDEO 1	21
	Y, Pb/Cb, Pr/Cr	VIDEO 2	22
	RGB	RGB 3	13
	S-vídeo	VIDEO 5	25
	INPUT 2	AUX 2	47
Entrada 3	INPUT 3	AUX 3	48
Entrada 4	INPUT 4	AUX 4	49

Configuração da rede

Faça clique em **Network** no menu principal. É visualizada a página de configuração que se segue. O endereço IP, a máscara de sub-rede, o gateway predefinido, o DNS (Domain Name Server) e o nome do projector são configurados neste menu.

O endereço IP e a máscara de sub-rede já foram configurados no capítulo "Instalação". Se pretender alterar essas definições ou configurar o gateway predefinido ou o DNS, faça-o nesta página. Se alterar essas definições, o projector é reiniciado, o que demora cerca de 10 segundos. Feche (Sair) o browser Web e aceda novamente à página de entrada após 10 segundos.

* O valor numérico é um exemplo de configuração.

Item	Descrição
DHCP	Define a configuração de DHCP (ON/OFF).
IP address	Define o endereço IP do projector.
Subnet mask	Define a máscara de sub-rede. Normalmente define 255.255.255.0.
Default gateway*1	Define o endereço IP do gateway predefinido. (Router)
DNS*2	Define o endereço IP do servidor DNS. Tem de ser definido quando é utilizada a função de e-mail.
Projector name*3	Define o nome do projector. (64 caracteres no máximo)

✐ Tem de utilizar o número especificado pelo administrador. O endereço tem de ser introduzido como um grupo de 4 números separados por um ponto, como [192.168.001.101].

*1 Defina [0.0.0.0] se a rede não fornecer o gateway (router).

*2 Defina [0.0.0.0] se não utilizar a função de alerta por e-mail.

*3 Se utilizar o servidor DNS, registe o nome de anfitrião registado para o servidor DNS como nome do projector. Pode aceder ao projector com esse nome a partir de quaisquer computadores na rede. Se não utilizar o servidor DNS, aceda com o endereço IP atribuído ao projector.

* São repostas todas as predefinições de rede quando o endereço IP é definido para [0.0.0.0].

* Se efectuar definições incorrectas, não será depois possível saber quais são as definições novas. Configure as definições correctamente; caso contrário, não poderá estabelecer ligação com o projector. É recomendado que anote as definições.

Ajuste de e-mail

Este projector tem uma função de e-mail que pode enviar uma mensagem de alerta para os utilizadores ou para o administrador se for detectada uma anomalia no projector ou se a lâmpada ultrapassar o seu prazo de validade. Faça clique em **E-mail Setting** no menu principal e siga os passos abaixo.

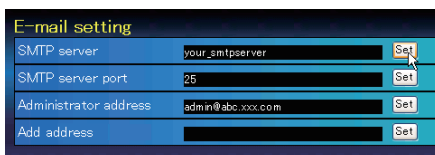
Item	Descrição
SMTP server	Introduza o nome do servidor ou o endereço IP do servidor SMTTP. (Até 60 caracteres)
SMTP server port	Introduza o número de porta do servidor SMTTP. (De 1 a 65535)
Administrator address	Introduza o endereço de e-mail do administrador.
Add address	Introduza o endereço de e-mail do utilizador para enviar mensagens quando o projector tiver uma anomalia.

Definição de Autenticação SMTTP

Auth	Define a opção de ajuste da autenticação. (OFF, Autenticação SMTTP, POP antes de SMTTP)
SMTP Auth	Define a opção de ajuste da autenticação de utilizador quando selecciona “Autenticação SMTTP“ na coluna acima. (CRAM-MD5, LOGIN, PLAIN)
User ID	Introduza o ID de utilizador de SMTTP. (Até 63 caracteres)
Password	Introduza a palavra-passe de SMTTP. (Até 63 caracteres)
POP server	Introduza o nome do servidor ou o endereço IP do servidor POP. (Até 60 caracteres)
POP server port	Introduza o número de porta do servidor POP. (De 1 a 65535)

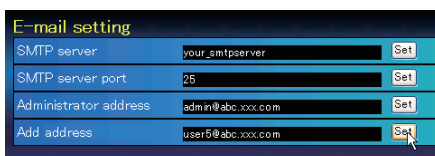
1 Definir o servidor SMTP e o endereço do administrador

Defina o nome de servidor ou endereço IP do servidor SMTTP[*1] e o endereço do administrador. O endereço do administrador é definido para o endereço de "Reply-TTo" da mensagem enviada pelo projector.

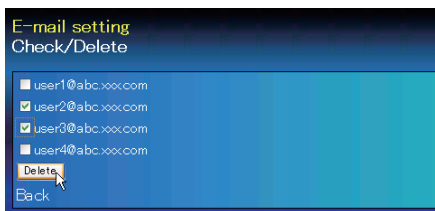
E-mail setting
SMTP server | your_smtpserver | Set
SMTP server port | 25 | Set
Administrator address | admin@abc.xxx.com | Set
Add address | | Set

*1 O servidor SMTP é um servidor para enviar e-mail. Contacte o administrador da rede para obter o endereço do servidor SMTP.

2 Registar e eliminar endereços de e-mail

Clique em "Add address", introduza o endereço de email na caixxa de texxto e clique no botão **Set**.

E-mail setting
SMTP server | your_smtpserver | Set
SMTP server port | 25 | Set
Administrator address | admin@abc.xxx.com | Set
Add address | user5@abc.xxx.com | Set

Check / Delete

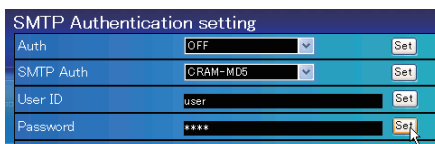
Para verificar os endereços registados, clique no separador do submenu **Check/ Delete**. Os endereços estão listados como na figura à direita.

E-mail setting
Check/Delete
user1@abc.xxx.com
user2@abc.xxx.com
user3@abc.xxx.com
user4@abc.xxx.com
Delete
Back

✐ É possível registar até 10 endereços de e-mail.

Para eliminar endereços registados, assinale o endereço que pretende eliminar e clique no botão **Delete**.

3 Definir a autenticação SMTP

Defina a autenticação SMTTP em questão e clique no botão **Set**. Contacte o administrador da rede para mais detalhes.

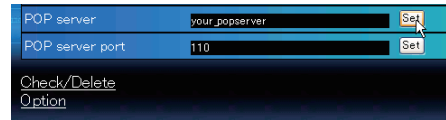
SMTP Authentication setting
Auth | OFF | Set
SMTP Auth | CRAM-MD5 | Set
User ID | user | Set
Password | **** | Set

✐ Se o projecto envia uma mensagem de alerta devido a uma anormalidade no projector mas o servidor SMTP está inactivo por alguma razão, a mensagem não será enviada. Nesse caso, aparece a mensagem "Unable to connect to server" na página de configuração. Para eliminar essa mensagem, defina novamente o endereço do servidor SMTP.

✐ Para utilizar a função de e-mail, tem de definir correctamente o endereço DNS na página de configuração da rede.

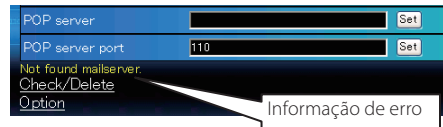
✐ Não será possível utilizar a função de e-mail se o servidor DNS e o servidor SMTP não puderem ser utilizados no seu ambiente de rede.

✐ O projector não envia a mensagem para o endereço definido na caixa de texto "Administrator address". Se pretender enviar e-mails para o endereço de Administrador, insira o endereço de Administrador na caixa de texto "Add address".

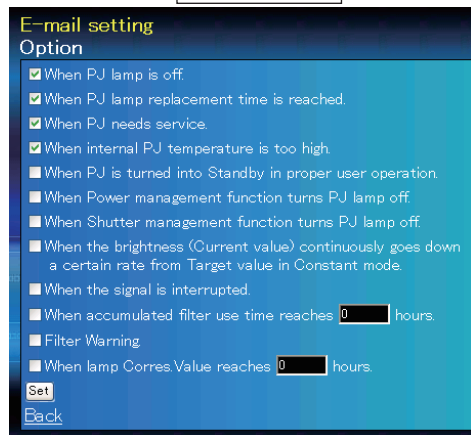
4 Definir o servidor POP

Se seleccionar "POP antes de SMTTP " na opção "Autenticação" de "Definição de Autenticação SMTTP", introduza as informações de "Servidor POP"[*2]" e "Porta do servidor POP", e clique no botão **Set**.

*2 O servidor POP é o servidor de recepção de e-mail.
Contacte o administrador da rede para obter este endereço do servidor POP.

Mensagem de erro por enviar mail de alerta

Quando o projector tem uma anormalidade, uma mensagem de alerta será enviada para o endereço de E-mail registado.
Se o servidor de SMTP estiver a faltar ou a autenticação não estiver completa devido a erro de entrada no ajuste do endereço de E-mail ou ajuste da autenticação de SMTP quando envia e-mail de alerta, a mensagem de erro é apresentada. Por favor verifique os ajustes respectivos.

5 Selecção de opções para envio de e-mail de alerta

Faça clique no separador do submenu **Option**. Verifique as condições sob as quais será enviado um e-mail de alerta e faça clique em **Set**.

Consulte a secção "Exxemplos: tipo e conteúdo do e-mail de alerta", descrita na página seguinte.

✐ "When PJ lamp is off" significa que a lâmpada se apaga sem a intervenção do utilizador. "Quando o projector for colocado em modo de espera através de operação adequada por parte do utilizador" significa que o projector é ligado utilizando o browser Web e é depois colocado em modo de espera com o botão ON/STANDBY do controlo lateral ou do controlo remoto.

✐ É possível definir até 99.999 horas para o tempo de utilização.

Exemplos: Tipo e conteúdo do e-mail de alerta

Quando é detectada uma anomalia no projector, são enviadas as mensagens de alerta que se seguem para os endereços de e-mail registados de acordo com a condição seleccionada. O administrador ou utilizador pode agir de modo eficiente rapidamente ao receber esta mensagem. Isto é bastante útil para efectuar a devida manutenção e assistência técnica no projector.
Seguem-se exemplos de mensagens recebidas.

● *When internal PJ temperature is too high:*

TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

Cabeçalho do e-mail

*The projector lamp is turned off because internal temperature goes over the safety limit.
Wait for the completion of the cooling process and make sure the projector has been turned into Standby. Then turn the projector on again.
If the Indicator continues flashing, check the air filter for dust accumulation.

● *When PJ needs service:*

*Maintenance requirement from Projector is detected.
Check up LED status of projector and consult with the dealer.

AD,	3.3V	OK
KS,	3.3V	OK
---	---	---
MAIN,	3.3V	NG
---	---	---

Informação de erro

✐ A lâmpada do projector foi desligada porque ocorreu uma falha eléctrica no projector. Desligue o cabo de alimentação CA e volte a ligá-lo, e depois ligue novamente o projector para verificar o funcionamento. Se o problema persistir, desligue o cabo de alimentação CA e recorra a pessoal técnico qualificado, fornecendo-lhes informação sobre o erro.

● *When PJ lamp replacement time is reached:*

*The projector lamp 1 has reached replacement time.
Lamp 1 ON 2000 h
Lamp 2 ON 1800 h

✐ Substitua de imediato a lâmpada por uma nova e reinicie o contador da lâmpada. Se o projector for utilizado sem reiniciar o contador da lâmpada, o e-mail de alerta é enviado aos utilizadores de cada vez que se liga o projector. Este e-mail de alerta não é enviado se a condição de envio de e-mail “When PJ lamp replacement time is reached“ não estiver assinalada.

● *When the brightness (Current value) continuously goes down a certain rate from Target value in Constant mode:*

*The brightness (Current value) continuously goes down a certain rate from the value in Constant mode. Check the lamp status and replace the lamp, or decrease Target value in Constant mode.

✐ Esta mensagem de alerta é enviada quando "Modo da lâmpada" está definido para "Modo Constante".

Ajuste de SNMP

Este projector fornece uma função de agente SNMP (Simple Network Management Protocol). O SNMP consiste de um gestor e agentes. O grupo que transmite informações entre si utilizando o SNMP é designado como "Community". Existem dois modos de acesso numa comunidade, Refer (apenas de leitura) e Set (leitura-escrita). Este projector permite utilizar apenas o modo Refer (apenas de leitura). A mensagem do SNMP informa o administrador do estado do projector designado como "Trap". Faça clique em **SNMP Setting** no menu principal e configure cada item.

PJ information

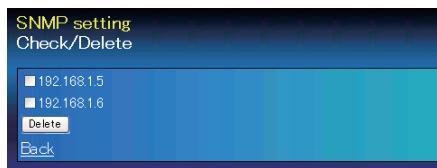
Item	Descrição
Contact	Introduza o nome de utilizador do projector, etc. (opcional)
Place	Introduza a localização do projector (opcional)
Community name(refer)	Introduza o nome da comunidade (apenas de leitura). O nome pre-definido é "public".

Trap

Item	Descrição
Community name	Introduza o nome da comunidade para enviar "Trap". O nome predefinido é "public".
Trap address	Introduza o endereço IP do computador gestor de SNMP para receber "Trap".

Trap check/delete

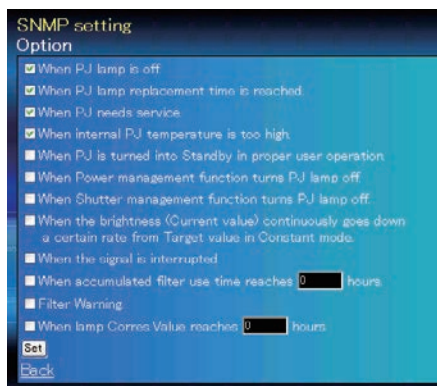
Assinalar e eliminar o endereço de “trap“

Para assinalar o endereço de “trap“ registado e eliminar o endereço.
Para eliminar o endereço, assinale a caixa de verificação junto ao endereço IP e faça clique no botão **Delete**.

✐ Podem ser registados até 10 endereços de “trap“.

Trap option

Ajuste de opções de “trap“

Assinale as caixas de verificação junto ao item de condição para enviar a “trap“.

✐ Faça clique no botão **Set** se assinalar ou desmarcar uma caixa de verificação numa página.

✐ “When PJ lamp is off“ significa que a lâmpada se apaga sem a intervenção do utilizador. “Quando o projector for colocado em modo de espera através de operação adequada por parte do utilizador“ significa que o projector é ligado utilizando o browser Web e é depois colocado em modo de espera com o botão ON/STANDBY do controlo lateral ou do controlo remoto.

✐ É possível definir até 99.999 horas para a definição de tempo.

Capítulo 4

Controlar o projector

4

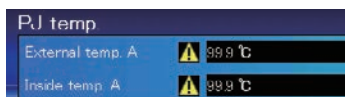
Descreve os procedimentos para controlar e configurar o projector utilizando o browser Web.

Controlo da alimentação e verificação do estado

Faça clique em **Power & Status** no menu principal. É visualizada a página de controlo.

É possível controlar a alimentação do projector fazendo clique no botão **ON** ou **Standby** na página.

Quando faz clique no botão **Standby**, aparece a janela de confirmação mostrada em baixo.

Ícone de aviso de temperatura

Janela de contexto de confirmação

Item	Descrição
PJ status	
Power	Apresenta o estado da lâmpada. (LIGADA, DESLIGADA, A iniciar, A arrefecer, Assistência necessária)
Status	Apresenta o estado da alimentação do projector. (Consulte a página seguinte.)
Power control	Controla a alimentação do projector fazendo clique no botão **ON** ou **Standby**.
PJ temp.	
External temp. A	Apresenta a temperatura circundante da abertura de entrada de ar..
Inside temp. A	Apresenta a temperatura verificada no interior do projector.

* O ícone de aviso aparece se a temperatura ultrapassar um valor especificado.Verifique se existe algum objecto a bloquear o fluxo de ar à volta da abertura de entrada ou saída de ar.O filtro do ar poderá estar entupido.

* É possível definir a temperatura para Centígrados ou Fahrenheit no item "Ajuste inicial". (☞p.22)

✐ Não é possível ligar o projector enquanto este estiver a arrefecer.

✐ O browser Web verifica e actualiza automaticamente o estado do projector a cada 30 segundos.

Sobre o estado do projector

Estado	Descrição
Normal	O projector está a funcionar normalmente.
Power management in operation	A gestão de energia está em funcionamento.
Shutter management in operation	A gestão de obturador está a funcionar
Lamp failure	Está a ocorrer uma falha na lâmpada.
Abnormal temperature	A temperatura do projector está demasiado elevada.
Standby after Abnormal Temp.	O projector detectou uma temperatura anormal e está em modo de espera.
Power failure	Ocorreu uma falha de alimentação no interior do projector. O projector está desligado. Desligue o cabo de CA e peça assistência a pessoal técnico qualificado.

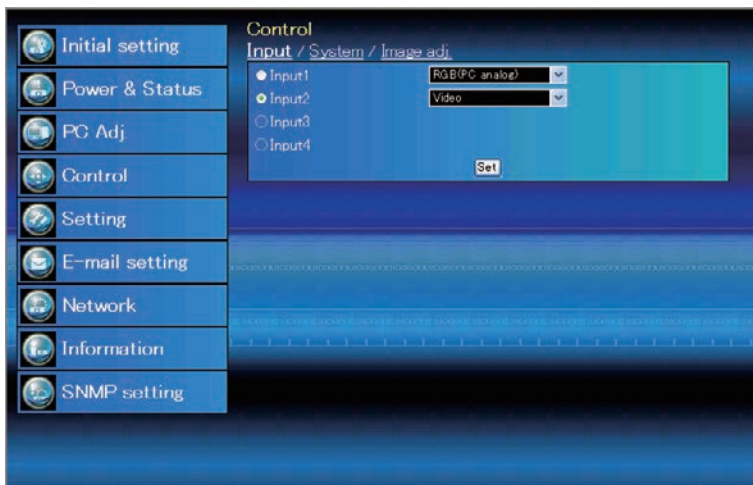
Quando uma segurança (código PIN de bloqueio), é fixada no projector, você também não pode controlá-lo através da rede temporáriamente, execute o comando "PJ lock suspend" para desbloquear a segurança. O "PJ lock suspend" está no submenu de configurações [3] no menu principal em Configuração. (☞ p.42)

Controlo

Faça clique em **Control** no menu principal. O método de ajuste varia consoante o conteúdo da página. Faça clique no número da página para mudar de página e seleccionar os itens de ajuste pretendidos.

✐ **Consulte o manual de utilizador do projector para obter mais informações sobre cada item de controlo.**

Initial setting
Power & Status
PC Adj
Control
Setting
E-mail setting
Network
Information
SNMP setting

Control
Input / System / Image adj.
Input1 RGB(PC analog)
Input2 Video
Input3
Input4
Set

Entrada

Esta função destina-se a seleccionar o modo de entrada e modo de origem do projector. Faça clique no botão **Set** depois de seleccionar o modo de entrada e origem.

Item	Descrição	
Input	Selecciona o modo de entrada do projector.	
Source	Selecciona a origem do sinal da entrada.	
	Input1 :	RGB(PC analog)
		RGB(PC Scart)
		RGB(PC digital)
		RGB(AV HDCP)
		HDMI
	Input2 :	Video
		Y, Pb/Cb, Pr/Cr
		RGB
		S-video

✐ A página de controlo apresenta itens de controlo válidos consoante o modo de entrada seleccionado, sinal ou funções do projector que utiliza; por conseguinte, poderão existir diferenças entre os itens descritos e os itens de controlo que são visualizados na página. Para obter mais informações, consulte o manual de utilizador do projector.

✐ Quando o projector se encontra em modo de espera, todos os itens de controlo ficam inactivos.

Sistema

Esta função destina-se a seleccionar o sistema de entrada do sinal para o projector. Os modos de sistema disponíveis são apresentados no botão do menu pendente de acordo com o sinal de entrada. Seleccione um sistema e, em seguida, faça clique no botão **Set**.

Selecção disponível na entrada RGB(PC analógico)

Item	Descrição
XGA1	Muda automaticamente para o sistema de computador correcto do sinal de entrada. * São apresentados os modos de sistema do computador (VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA...) que correspondem ao sinal de entrada.

Selecção disponível na entrada RGB(digital),RGB(AV HDCP), HDMI

Item	Descrição
D-XGA	Muda automaticamente para o sistema de computador apropriado do sinal de entrada. * São indicados os modos de sistema do computador (D-VGA, D-SVGA, D-XGA, D-SXGA1...) que correspondem ao sinal de entrada.
D-480p	Muda automaticamente para o sistema de sintonização apropriado do sinal de entrada. * Os sistemas de digitalização seleccionáveis são: D-480p, D-575p, D-720p, D-1035i, D-1080i e D1080p.

Selecção disponível na entrada Video/S-video/Scart

Item	Descrição
AUTO	Muda automaticamente para o sistema de cor correcto do sinal de entrada. * Os sistemas de cor disponíveis são PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N. * A opção AUTO é fixada na entrada Scart.

Selecção disponível na entrada Component

Item	Descrição
AUTO	Muda automaticamente para o sistema de digitalização correcto do sinal de entrada. * Os sistemas de digitalização disponíveis são 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i,1080i e 1080p.

✐ Se estiver disponível o modo (Modo1 a Modo10) guardado no item "Ajuste de PC" (☞ p.37), é também apresentado juntamente com o modo acima.

Ajuste de imagem

Esta função destina-se a ajustar a imagem projectada e guardar o modo de imagem. Para guardar o valor ajustado, faça clique no botão **Store** e para carregar o valor ajustado, faça clique no botão **Load**.

Item	Descrição
Contrast	Ajusta o contraste da imagem. (0~63)
Brightness	Ajusta a luminosidade da imagem. (0~63)
Color	Ajusta a saturação de cor da imagem. (0~63)
Tint	Ajusta a tonalidade da imagem. (0~63)
Color temp.	Define um modo de temperatura da cor. (XLow, Low, Mid, High, Adj.)
White balance	
Red, Green, Blue	Ajusta cada balanço de brancos respectivamente. (0~63) * Quando o valor do balanço de brancos é alterado, a Temp. cor indica "Adj.".
Offset	
Red, Green, Blue	Ajusta cada offset respectivamente. (0~ 63)
Auto picture control	Define o nível do controlo automático de imagem. (OFF, L1, L2)
Advanced color	Aplica o ajuste melhorado de cor com controlador de luz amarela. (Auto, OFF)
Sharpness	Ajusta a nitidez da imagem. (0~31)
Gamma	Ajusta a luminosidade da parte mais escura da imagem. (0~15)
Noise reduction	Muda o modo de redução de ruído. (ON, OFF)
Progressive	Muda o modo progressivo. (OFF, ON, Film)
Reset	Repõe os níveis anteriores do ajuste da imagem.
Store	Guarda os valores de ajuste da imagem. Seleccione um item [Image 1 - Image 10] no menu pendente e faça clique no botão **Store**.
Load image mode	Carrega o modo de imagem. Seleccione um modo de imagem no menu pendente e clique no botão **Load**. Poderá não existir um modo disponível dependendo do modo de entrada, conforme mostrado na tabela à esquerda.

	Input source	
Image mode	**Video**	**Computer**
Standard	✔	✔
Cinema	✔	*
Real	*	✔
Dynamic	✔	✔
Image1 - 10	✔	✔

* Quando a função Correcção de contornos é definida para "ON", as funções Auto picture control e Advanced Color ficam desactivadas.
* Quando a função Nivelamento de côr é definida para "ON", as Auto picture control,Advanced color, Color temp., White balance e Offset ficam desactivadas.

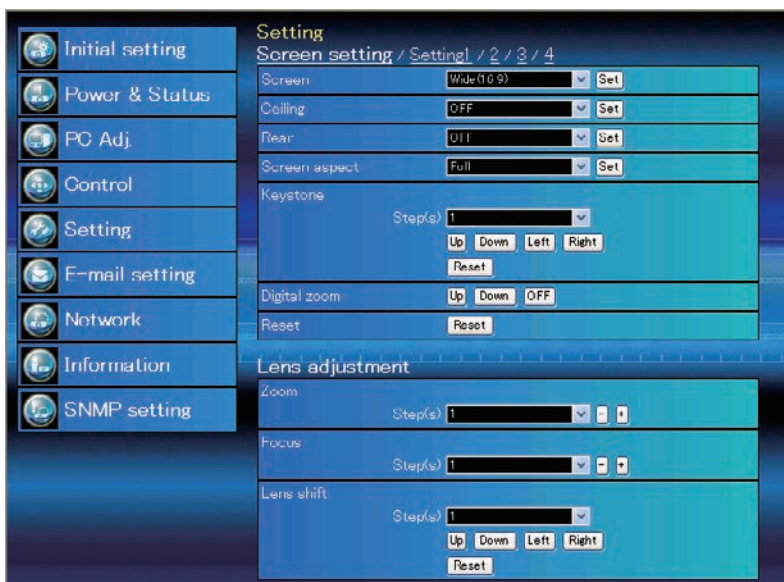
✐ A marca "✔" significa que o modo de imagem em questão está disponível na entrada seleccionada. A mensagem de erro aparece quando é seleccionado o modo de imagem desactivado indicado com "*".

Ajuste de PC

Faça clique em **PC Adj.** no menu principal. Esta função destina-se a ajustar o sinal do computador ligado ao projector para obter a imagem apropriada no ecrã.

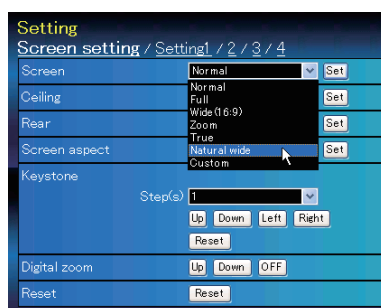
Item	Descrição
Current mode	Apresenta um modo actual, como VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA, etc., ou Mode1 - Mode10, que corresponde ao modo personalizado utilizando a função "Mode Store" descrita abaixo.
Auto PC adj.	Efectua o ajuste automático.
Fine sync.	Efectua o ajuste de sincronismo fino. (0~31)
Total dots	Ajuste o número total de pontos no período horizontal.
Clamp	Ajusta a fase da fixação a clamp.
Display area	
Horizontal	Ajusta a área da imagem horizontalmente.
Vertical	Ajusta a área da imagem verticalmente.
Position	
Horizontal	Ajusta a posição horizontal do ecrã.
Vertical	Ajusta a posição vertical do ecrã.
Reset	Repõe os níveis anteriores dos ajustes do PC.
Mode Store	Guarda os valores de ajuste do PC. Seleccione um número de modo [Mode1 - Mode10] no menu pendente.
Mode Free	Eliminar os valores de ajuste do PC. Seleccione um número de modo [Mode1 - Mode10] no menu pendente.

Configurar o projector

Faça clique em **Setting** no menu principal. Esta função destina-se a configurar o projector. Seleccione o submenu [Screen setting] ou [Setting] e, em seguida, configure cada ajuste.

Screen setting

Esta função é para ajustar o modo de ecrã ou as funções da lente do projector.

Item	Descrição
Screen	Muda o modo de ecrã (Normal, Full, Wide(16:9), Zoom, True, Natural wide, Custom)
Ceiling	Define a inversão topo/fundo e esquerda/direita da imagem. (ON, OFF)
Rear	Define a inversão esquerda/direita da imagem. (ON, OFF)

* Veja a próxima página para a descrição de outras funções.

Continuação da página anterior.

Item	Descrição
Screen aspect	Sets the aspect ratio to fit the screen. (Full, 16:9, 16:10, 4:3) *Enchimento é para relação de aspecto flexível. *Algumas Screen settings são limitadas dependendo de Screen aspect como exibido na seguinte tabela.
Keystone	Corrija a deformação da distorção da imagem projectada no ecrã ao pressionar os botões Cima/Baixo/ Esquerda/Direita. Clique **Reset** para to reiniciar a correcção da distorção.
Digital zoom	Ajusta o zoom da imagem dentro e fora no modo entrada do computador. Clique **OFF** para voltar a imagem ao seu tamanho normal.
Reset	Restabelece as configurações de Tela, Tecto, Traseira, Formato de ecrã, Keystone e Zoom Digita.

Lens adjustment

Item	Descrição
Zoom	Ajusta o zoom da imagem dentro e fora.
Focus	Ajusta o foco da imagem.
Lens shift	Posiciona até ao ponto desejado ao pressionar os botões Cima/Baixo/Esquerda/ Direita. Clique **Reset** para voltar à posição central.

* Step(s)...........Defina eficazmente os passos (1-20 passos) em um pressionando os botões +/- ou Cima/Baixo/Esquerda/Direita para os ajustar rapidamente.

Screen Aspect	***Expansão ou 16:10***		***16:9***		***4:3***	
	Input source		Input source		Input source	
Screen mode	Video	PC	Video	PC	Video	PC
Normal	✔	✔	✔	✔	✔	✔
Full	✔	✔	✔	✔	✔	✔
Wide(16:9)	✔	✔	*1	*1	*3	✔
Zoom	✔	✔	✔	✔	✔	✔
True	*1	✔	*1	✔	*1	✔
Natural wide	*2	*1	*2	*1	*1	*1
Custom	✔	✔	✔	✔	✔	✔

✐ A marca "✔" significa que o modo de ecrã em questão está disponível na sistema de entrada seleccionado.

*1 Aparece uma mensagem de erro se seleccionar o modo de ecrã desactivado assinalado com "*1".

*2 Não é possível seleccionar Panoramico natural se a opção 720p, 1035i, 1080i, 1080p ou 2K estiver seleccionada no menu de sistema de AV.

*3 É possível seleccionar a opção Amplo(16:9) se o sinal de vídeo for 2K.

PORTUGUÊS

Setting 1

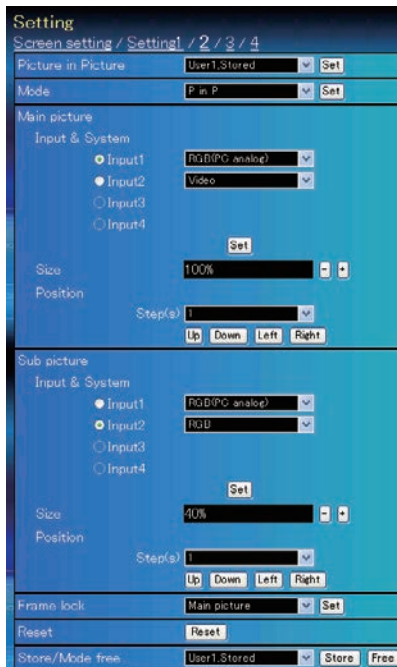
Item	Descrição
Language	Fine a visualização de idioma do menu de visualização do ecrã do projector.
Display	Activa ou desactiva a visualização do menu no ecrã. (ON, Countdown off, OFF)
Countdown off	Apresenta a imagem de entrada em vez da contagem durante o arranque.
Background	Defina o fundo de ecrã quando não há entrada de sinal. (Blue, User, Black)
Lamp mode	Troca o modo da lâmpada. {4-Lamps , 3-Lamps (Auto, Lamp1,2,3, Lamp2,3,4 Lamp 1,3,4, Lamp1,2,4), 2-Lamps (Auto,Lamp1,4, Lamp2,3**),** Constant mode} * Auto ......Selecciona automaticamente 3 ou 2 Lâmpadas com menos tempo de utilização acumulado.
Constant mode	Configura a claridade esperada **Target** (até 1024) para manter a claridade através de modular as lâmpada(s) ou mudar o modo de lâmpada. A claridade actual é exibida na caixa **Current**.
Lamp control	Selecciona o modo de controlo da lâmpada. (Auto, Normal, Eco1, Eco2)
Lamp life control	Selecione o modo de controlo de duração da lâmpada (Mode1, Mode2) quando o tempo de uso total excede o número total de horas de uso recomendado.
Lamp interval	Define o período de intervalo entre a mudança de duas lâmpadas. (OFF, 24H, 200H, 500H, 1000H, 2000H) * OFF ...... A função de comutação de lâmpada é desactivada. * Quando constant mode é seleccionado em "Lamp mode", esta função é desactivada.
HDMI setup	Define o nível da imagem digital RGB de acordo com a entrada HDMI. (Normal, Enhanced)

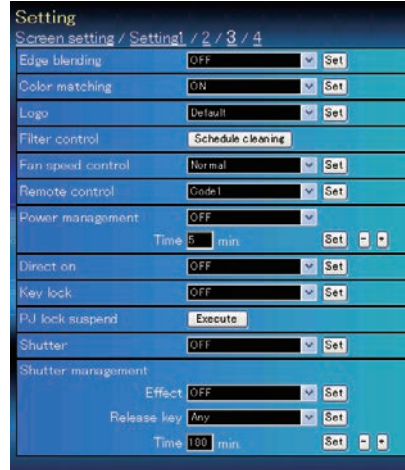
Setting
Screen setting / Setting1 / 2 / 3 / 4
Language English Set
Display ON Set
Background Blue Set
Lamp mode
4-Lamps
3-Lamps Auto
2-Lamps Auto
Constant mode
Target 849
Current 0
Set
Lamp control --- Set
Lamp life control Mode1 Set
Lamp interval --- Set
HDMI setup Normal Set

Setting 2

Item	Descrição
Picture in Picture	Selecciona o modo Picture in Picture predefinido no menu de ajuste do projector. (OFF, User1-User5) * São visualizados os seguintes itens adicionais: Free......... Não existe um modo memorizado. Stored... O modo já foi memorizado. Adj. .... O modo ainda não foi memorizado.
Mode	Selecciona o modo Picture in Picture na imagem. (P in P, P by P)
Main picture	Selecciona a entrada e a fonte do sinal. Ajusta o tamanho e a posição da imagem principal.
Sub picture	Selecciona a entrada e a fonte do sinal. Ajusta o tamanho e a posição da imagem secundária.
Frame lock	Selecciona a sincronização de quadro para a imagem principal ou secundária. (Main picture, Sub picture)
Reset	Restabelece as definições do modo Picture in Picture na imagem.
Store	Memoriza os valores do ajuste. Seleccione um n.º de modo [User1 - User5] no menu pendente.
Mode Free	Para limpar os valores do ajuste. Seleccione um n.º de modo [User1 - User5] no menu pendente.

* Step(s)................. Defina eficazmente os passos (1-20 passos) em um pressionando os botões +/- ou Cima/Baixo/Esquerda/Direita para os ajustar rapidamente.

PORTUGUÊS

Setting 3

Item	Descrição
Edge blending	Define a sobreposição perfeita para for multi-ecrã. (ON, OFF)
Color matching	Corrige a diferença de cor para multi-ecrã. (ON, OFF)
Logo	Activa ou desactiva a visualização do logótipo no ecrã durante o arranque. (User, Default, OFF)
Filter control	Programa a limpeza do filtro da unidade AMC (Active Maintenance Cleaner). Clique em "Schedule cleaning" e aparece uma mensagem de confirmação; em seguida, clique em "OK" e a limpeza do filtro é programada.
Fan speed control	Define a velocidade de vvfuncionamento das ventoinhas de arrefecimento. (Normal, Max)
Remote control	Selecciona o código do controlo remoto. (Code1 - Code8)
Power management	Define o modo de gestão de energia (OFF, Ready, Shut down) se o sinal de entrada for interrompido e não for pressionada qualquer tecla de controlo durante o período de tempo especificado. *Pode ser especificado um tempo entre 1 e 30 minutos.
Direct on	Define o funcionamento do obturador.
Key lock	Ajusta a proibição dos controlos ou do Projector ou do Controlo remoto. (OFF, Projector, Remote control)
PJ lock suspend	Se o projector tiver bloqueio de código PIN como medida de segurança, desactive esta função temporariamente premindo o botão Execute.

Procedimento de configuração

1. Desligue o projector, desligue o cabo de alimentação CA da tomada e volte a ligar o cabo de alimentação CA.
2. Aceda a esta página através do browser Web
3. Clique no botão Execute na função de suspensão do bloqueio PJ.

Item	Descrição
Shutter	Define o funcionamento do obturador. (ON: close, OFF: open)
Shutter management	Define a operação de gestão do obturador.
Effect	Define o efeito de fade in ou out na abertura ou fecho do obturador. (OFF, L1, L2)
Release key	Define as teclas disponíveis para libertar o obturador. (Any, SHUTTER)
Time	Define o período de tempo especificado para o encerramento do projector quando este é deixado com o obturador fechado. * O tempo especificado pode ser definido entre 5 e 480 min.

Setting
Screen setting / Setting1 / 2 / 3 / 4

Edge blending	OFF	Set
Color matching	ON	Set
Logo	Default	Set
Filter control	Schedule cleaning	
Fan speed control	Normal	Set
Remote control	Code1	Set
Power management	OFF	
Time	5 min	Set
Direct on	OFF	Set
Key lock	OFF	Set
PJ lock suspend	Execute	
Shutter	OFF	Set
Shutter management		
Effect	OFF	Set
Release key	Any	Set
Time	180 min	Set

Setting 4

Item **Descrição**

Video delay control...Define o processamento digital da imagem acelerado. (OFF, Low, Mid, High)

Closed caption..Define a função de legendagem.

  Closed caption...Define o modo de legendagem. (OFF, CC1, CC2, CC3, CC4)

  Color ....Define a cor dos conteúdos. (Color, White)

Filter counter(h)...Enrola o filtro. Reinicie o tempo após a substituição da unidade AMC (Active Maintenance Cleaner). Clique em "Enrolar", aparece um ecrã de confirmação; em seguida, clique em "OK" e o filtro é enrolado.

* Não reinicie o Contador do filtro se não tiver substituído previamente os filtros (o filtro electrostático pregueado e o filtro electrostático alveolado)

Filter counter remaining(%)......Apresenta o tempo restante a cada 10% até chegar ao tempo especificado.

Filter warning.....Ajusta o tempo para indicar a mensagem de aviso do filtro no ecrã. (OFF, 4000H, 8000H, 12000H, 16000H) .

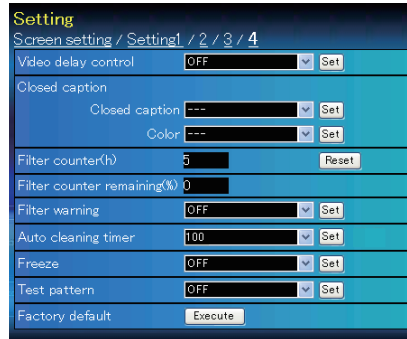
*Quando é utilizado o "Filtro resistente a fumo" opcional, as opções de ajuste do tempo são OFF, 10 H, 15 H, 20 H.

Auto cleaning timer........................Define o tempo de intervalo do filtro de limpeza automática. (50 H, 100 H, 150 H)

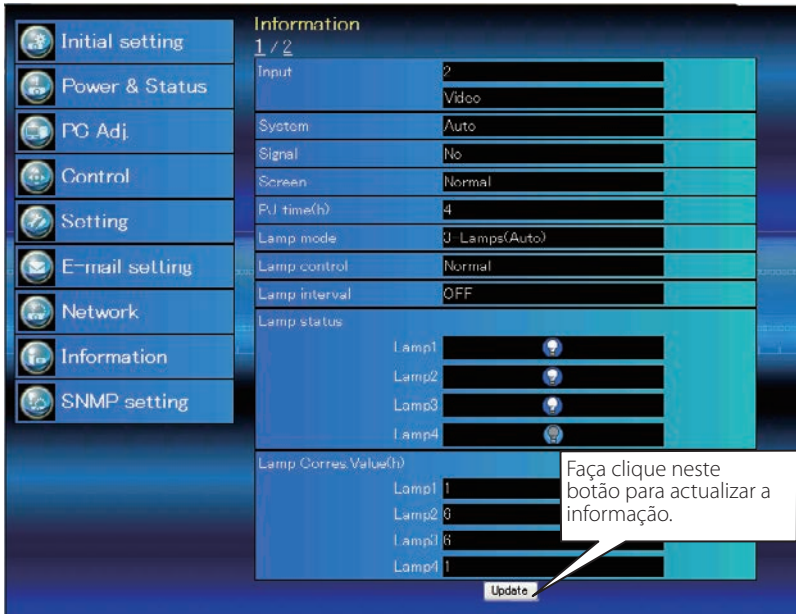
Freeze Define a imagem para o modo congelar. (ON, OFF)

Test pattern.........Define a imagem predefinida do projector. (OFF, Color, Gradation1 - Gradation4, All white, All black, Cross)

Factory default...Define todos os itens de controlo do projector para a configuração predefinida, exxcepto os itens que se seguem.
User Logo, Logo PIN code lock, PIN code lock, Lamp Corres. Value, Filter counter, PJ time, Network PIN code, Network setting

* Esta função não se aplica às definições do endereço de Rede , definições de e-mail, etc.

Informação

Esta página apresenta a informação básica do estado do projector. Faça clique em **Information** no menu principal.

Faça clique neste botão para actualizar a informação.

Informação 1

Items	Descrição
Input	Apresenta a entrada e a origem seleccionadas.
System	Apresenta o sistema de sinal seleccionado.
Signal	Estado do sinal de entrada. (Yes, No)
Screen	Apresenta o modo de ecrã.
PJ time(h)	Apresenta o tempo de utilização acumulado do projector.
Lamp mode	Apresenta o actual "Modo da lâmpada".
Lamp control	Apresenta o actual "Controlo da lâmpada".
Lamp interval	Apresenta o actual "Intervalo de lâmpada".
Lamp status	Apresenta o estado das 4 lâmpadas com um ícone. Consultar a tabela na página 46.
Lamp Corres. Value(h)	Apresenta o tempo de uso (Valor correspondente) das 4 lâmpadas..

*Quando o modo PIP-Imagem na imagem está activo, são visualizados os itens Entrada, Sistema e Ecrã para o "Modo PIP-Imagem na imagem".

Informação 2

Items	Descrição
Power management	Apresenta o estado da gestão de energia.
Security	Apresenta o estado de segurança (Key lock, PIN code lock).
Shutter	Apresenta o estado do obturador. (OFF/ON: open/close)
Shutter management	Apresenta o estado da gestão do obturador. (Effect, Release key, Time)
Remote control	Apresenta o código do controlo remoto.
Filter time(h)	Apresenta o tempo de utilização acumulado do filtro.
Filter condition	Apresenta o estado da filtro através de um ícone. Consulte a tabela conforme mostrado na página seguinte.
Option control No.	Apresenta o número de controle de opção para a aquisição de placas de terminais opcionais adequadas.

Rede

Items	Descrição
MAC address	Apresenta o endereço MAC do projector.
IP address	Apresenta o endereço IP do projector.

PORTUGUÊS

Indicação do estado da lâmpada

Visualização/fundo do ícone	Estado
Branco/Azul	Lâmpada ligada (normal)
Branco/Vermelho	Lâmpada ligada (a lâmpada está a ser utilizada para além do tempo de utilização especificado, substitua a lâmpada de imediato)
Cinzento/Azul	Lâmpada desligada (normal)
Cinzento/Vermelho	Lâmpada desligada (a lâmpada está a ser utilizada para além do tempo de utilização especificado, substitua a lâmpada de imediato)
Vermelho/Azul com X	Falha da lâmpada (falha da lâmpada, verifique a condição da lâmpada)
Vermelho/Vermelho com X	Falha da lâmpada (a falha da lâmpada e a lâmpada estão a ser utilizadas para além do tempo de utilização especificado, substitua a lâmpada de imediato)

Indication of the filter status

Visualização/fundo do ícone	Estado
Azul	Em boa condição.
Amarelo/Cinzento	O filtro está quase entupido.
Vermelho/Cinzento	O filtro está entupido. Substitua o filtro por um novo. * Se o projector não consegue descodificar o retorno da unidade AMC, este ícone também aparece.

5

Capítulo 5
Apêndice

Exemplos de ligação

Utilização da telnet

Ajuste do browser Web

Perguntas e respostas

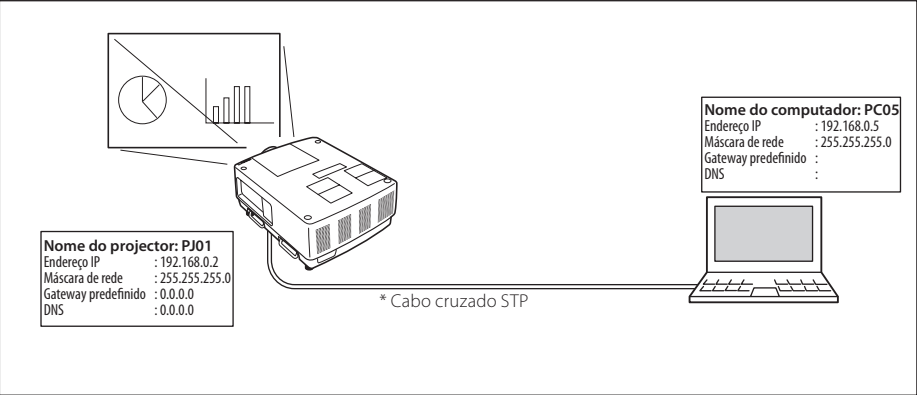
PORTUGUÊS

Exemplos de ligação

Ligação Peer-To-Peer

Ligar o projector (PJ01) ao computador de controlo (PC05) directamente.

Nome do computador: PC05
Endereço IP : 192.168.0.5
Máscara de rede : 255.255.255.0
Gateway predefinido :
DNS :

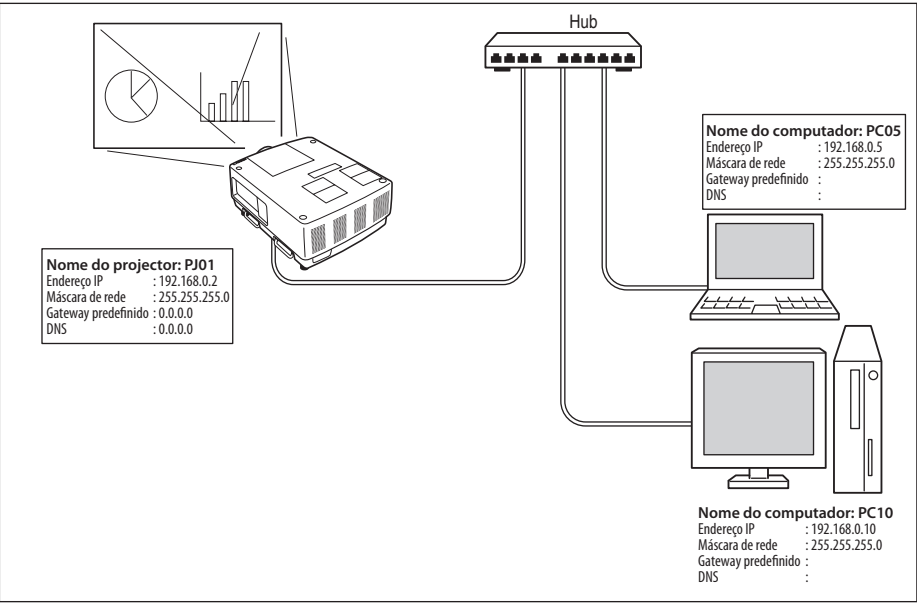
Nome do projector: PJ01
Endereço IP : 192.168.0.2
Máscara de rede : 255.255.255.0
Gateway predefinido : 0.0.0.0
DNS : 0.0.0.0

* Cabo cruzado STP

Ligar o projector (PJ01) ao computador de controlo (PC05) através do concentrador.

Hub

Nome do computador: PC05
Endereço IP : 192.168.0.5
Máscara de rede : 255.255.255.0
Gateway predefinido :
DNS :

Nome do projector: PJ01
Endereço IP : 192.168.0.2
Máscara de rede : 255.255.255.0
Gateway predefinido : 0.0.0.0
DNS : 0.0.0.0

Nome do computador: PC10
Endereço IP : 192.168.0.10
Máscara de rede : 255.255.255.0
Gateway predefinido :
DNS :

✐ Quando ligar o projector directamente ao computador sem o concentrador, deve utilizar o cabo cruzado STP.

Gateway (Router) instalado na rede

Ligar o projector (PJ01) ao computador de controlo (PC05) através do gateway.

Sala de entrada

Nome do computador : PC205
Endereço IP : 192.168.200.5
Máscara de rede : 255.255.255.0
Gateway predefinido : 192.168.200.1
DNS : 192.168.201.1

Nome do projector: PJ01
Endereço IP : 192.168.200.15
Máscara de rede : 255.255.255.0
Gateway predefinido : 192.168.200.1
DNS : 192.168.201.1

Hub

Grupo de rede: 192.168.200.0

Gateway (Router)

Endereço IP : 192.168.200.1

A outra rede

Endereço IP : 192.168.100.1

Endereço IP : 192.168.10.1

Escritório

Hub

Hub

Nome do computador: PC05
Endereço IP : 192.168.10.5
Máscara de rede : 255.255.255.0
Gateway predefinido : 192.168.10.1
DNS : 192.168.201.1

Nome do computador : PC10
Endereço IP : 192.168.10.10
Máscara de rede : 255.255.255.0
Gateway predefinido : 192.168.10.1
DNS : 192.168.201.1

Nome do computador: : PC51
Endereço IP : 192.168.10.51
Máscara de rede : 255.255.255.0
Gateway predefinido : 192.168.10.1
DNS : 192.168.201.1

Nome do computador: : PC61
Endereço IP : 192.168.10.61
Máscara de rede : 255.255.255.0
Gateway predefinido : 192.168.10.1
DNS : 192.168.201.1

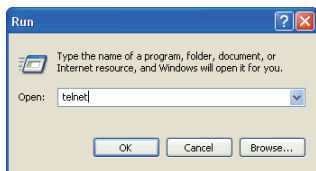
Grupo de rede: 192.168.10.0

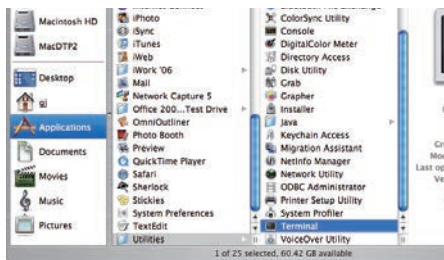
Utilização da telnet

Pode controlar o projector utilizando a alplicação da telnet[*1] instalada no computador. Normalmente, a aplicação da telnet está disponível no seu computador.
* É utilizada a porta 10000 da telnet para controlar o projector.

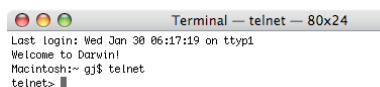
Controlo

(Por exemplo, no caso de utilizar a aplicação telnet do **Windows XP Professional**.)

1. Seleccione o submenu **Run...** no menu **Start** do computador. Insira "telnet" na área de texto **Open** na janela visualizada e faça clique no botão **OK**.

(Por exemplo, no caso de utilizar a aplicação telnet do **Mac OS X v 10.4**)

1. Seleccione **Terminal** em **Applications -->Utilities**.

Insira o comando abaixo na janela visualizada.

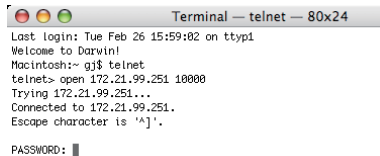
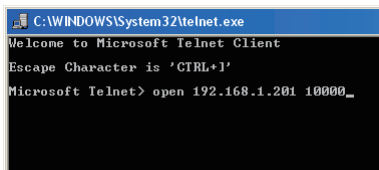
> telnet [return]

```
Terminal — telnet — 80x24
Last login: Wed Jan 30 06:17:19 on ttyp1
Welcome to Darwin!
Macintosh:~ gj$ telnet
telnet>
```

2. A aplicação da telnet irá iniciar e será visualizada a janela que se segue. Insira como em baixo para ligar o projector.

   > open 192.168.1.201 10000 [return]

```
C:\WINDOWS\System32\telnet.exe
Welcome to Microsoft Telnet Client
Escape Character is 'CTRL+]'
Microsoft Telnet> open 192.168.1.201 10000_
```

```
Terminal — telnet — 80x24
Last login: Tue Feb 26 15:59:02 on ttyp1
Welcome to Darwin!
Macintosh:~ gj$ telnet
telnet> open 172.21.99.251 10000
Trying 172.21.99.251...
Connected to 172.21.99.251.
Escape character is '^]'.

PASSWORD:
```

* Utilize o endereço IP atribuído ao projector.

3. Quando a comunicação é estabelecida correctamente, a palavra "PASSWORD:" aparece na janela. Insira a palavra-passe (Código PIN de rede*2) de acesso ao projector e, em seguida, carregue em "Enter". Se não configurar o Código PIN de rede, carregue apenas em "Enter".
   Quando a palavra "Hello" aparece, isso significa que o acesso foi bem sucedido.
   * É utilizada como exemplo a palavra-passe "1234".

```
Telnet 192.168.1.201
PASSWORD: 1*2*3*4*
Hello
```

```
Terminal — telnet — 80x24
Last login: Tue Feb 26 16:03:39 on ttyp1
Welcome to Darwin!
Macintosh:~ gj$ telnet
telnet> open 172.21.99.251 10000
Trying 172.21.99.251...
Connected to 172.21.99.251.
Escape character is '^]'.

PASSWORD: 1234

Hello
```

4. Insira os comandos (consulte a tabela em baixo) para controlar o projector e, em seguida, carregue em "Enter" para terminar. Por exemplo, insira "C00", que é o comando para ligar o projector, e carregue em "Enter". Confirme que o projector está a ligar.
   * Introduza com caracteres maiúsculos ASCII de 64 bytes e caracteres de um byte.

Para desligar a comunicação, carregue nas teclas "Ctrl" e "]" ao mesmo tempo, insira "close" e, em seguida, carregue em "Enter".

> close [return]

A tabela em baixo mostra as listas de comandos típicos para controlar este projector; contacte o seu revendedor local para obter mais informações sobre outros comandos.

Tabela da lista de comandos

Comando	Função
C00	Ligado
C01	Desligado
C05	Entrada 1
C06	Entrada 2
C07	Entrada 3
C08	Entrada 4
C1C	Visualização de menu ligada
C1D	Visualização de menu desligada

*1 Para mais instruções acerca da aplicação da telnet, consulte o guia on-line no seu computador.
*2 A palavra-passe é um Código PIN de rede no item "Ajuste do Código PIN de rede" (☞ p.14, 23). Se a autenticação da palavra-passe introduzida falhar 4 vezes seguidas, a ligação será desactivada automaticamente. Tente estabelecer novamente a ligação.

✐ Se não for introduzida a palavra-passe ou qualquer comando no espaço de 30 segundos, a comunicação será desactivada automaticamente. Tente estabelecer novamente a ligação.

Ajuste do browser Web

Este projector foi concebido para ser configurado e controlado a partir de um navegador web da Internet. Dependendo das definições de preferência do browser Web, algumas funções de controlo poderão não estar disponíveis. Certifique-se que as funções que se seguem estão correctamente configuradas no browser Web.

Activar Active Script/JavaScript

Existem alguns itens de controlo utilizados com a função JavaScript nas páginas de configuração. Se o browser Web for definido para não utilizar a função JavaScript, poderá não controlar adequadamente o projector. Neste caso, uma mensagem de aviso "Make sure JavaScript is ON." Para activar o JavaScript, veja mais instruções na página seguinte.

Ajuste do proxy

Em alguns casos, o seu browser Web está configurado para utilizar o servidor proxy para a ligação à Internet ou à intranet. Nesse caso, quando instalar este projector na rede local, deverá configurar o ajuste do proxy da preferência do brwoser Web correctamente. Especialmente quando ligar o projector e o computador com um cabo cruzado STP directamente ou quando a rede não fornecer o servidor proxy, certifique-se de que definiu "not use proxy server" na preferência do browser Web. Consulte a secção "Exemplos: Sistemas operativos/Browsers" na página seguinte para mais detalhes sobre o procedimento de configuração.

✐ Existem várias formas de alterar as preferências do browser, dependendo da versão ou das aplicações. Consulte as instruções de ajuste na página seguinte para ver exemplos e consulte também a ajuda on-line do browser.

Exemplos: Sistemas operativos/Browsers

Windows XP Professional

Internet Explorer v.6.0

Ajuste de ActiveScript

Seleccione **Internet Options** no menu **Tools** no browser Web e, em seguida, seleccione o separador **Security** e faça clique no botão **Customize Level...**. Na janela de ajuste de segurança, desça a barra de deslocação vertical e encontre o item **Scripting**, certifique-se que o "Enable" está seleccionado no item **Active Scripting**.

Internet Options

General | Security | Privacy | Content | Connections | Programs | Advanced

Select a Web content zone to specify its security settings.

Internet | Local intranet | Trusted sites | Restricted sites

Internet
This zone contains all Web sites you haven't placed in other zones

Sites...

Security level for this zone

Custom
Custom settings.
- To change the settings, click Custom Level.
- To use the recommended settings, click Default Level.

Custom Level... | Default Level

OK | Cancel | Apply

Security Settings

Settings:

Active scripting
- Disable
- Enable
- Prompt

Allow paste operations via script
- Disable
- Enable
- Prompt

Scripting of Java applets
- Disable
- Enable
- Prompt

User Authentication

Reset custom settings

Reset to: Medium | Reset

OK | Cancel

PORTUGUÊS

Ajuste do proxy

Seleccione **Internet Options** no menu **Tools** do browser Web e, em seguida, seleccione o separador **Connection** e faça clique no botão **LAN Settings**. Configure correctamente o browser Web e as definições do servidor proxy de acordo com o ambiente de rede da área local ao qual o projector está ligado.

- Utilizar servidor proxy

Para utilizar uma ligação de Internet externa da rede da área local, assinale o item **Use a proxy server** e introduza o endereço e porta do servidor proxy correctamente na janela de definições proxy. Para obter mais instruções, consulte o administrador da rede.

- Não utilizar servidor proxy

Desmarque o item **Use a proxy server**.
Se ligar o projector ao computador directamente com um cabo cruzado STP, esta opção tem de estar desmarcada.

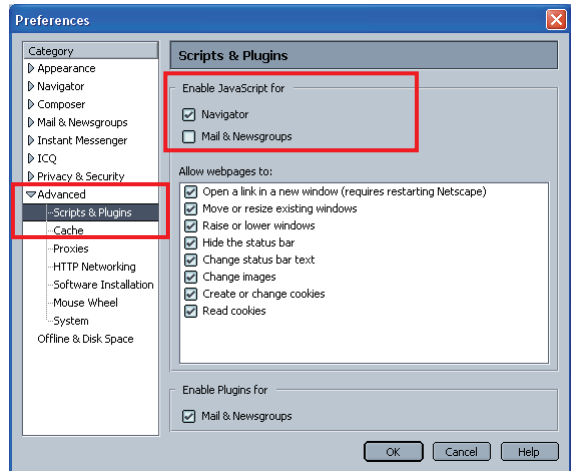
Local Area Network (LAN) Settings
Automatic configuration
Automatic configuration may override manual settings. To ensure the use of manual settings, disable automatic configuration.
Automatically detect settings
Use automatic configuration script
Address
Proxy server
Use a proxy server for your LAN (These settings will not apply to dial-up or VPN connections).
Address: proxy.xxx.com Port: 8080 Advanced...
Bypass proxy server for local addresses
OK Cancel

Proxy Settings
Servers
Type Proxy address to use Port
HTTP: proxy.xxx.com : 8080
Secure: proxy.xxx.com : 8080
FTP: proxy.xxx.com : 8080
Gopher: proxy.xxx.com : 8080
Socks:
Use the same proxy server for all protocols
Exceptions
Do not use proxy server for addresses beginning with:
192.168.1.201
Use semicolons (;) to separate entries.
OK Cancel

Para designar as definições proxy que não irão utilizar o servidor proxy quando estiverem a aceder ao projector instalado na rede da área local, introduza o endereço IP ou nome do domínio aqui.

Netscape Navigator v.7.1

Ajuste do JavaScript

Seleccione **Preference** no menu **Edit** do browser Web e, em seguida, seleccione o item **Advanced/Scripts & Plugins** na coluna **Category**. Certifique-se de que a opção **Enable JavaScript for Navigator** está assinalada.

Ajuste do proxy

Seleccione **Preference** no menu **Edit** do browser Web e, em seguida, seleccione o item **Advanced/Proxies** na coluna **Category**. Configure correctamente o browser Web e as definições do servidor proxy de acordo com o ambiente de rede da área local ao qual o projector está ligado.

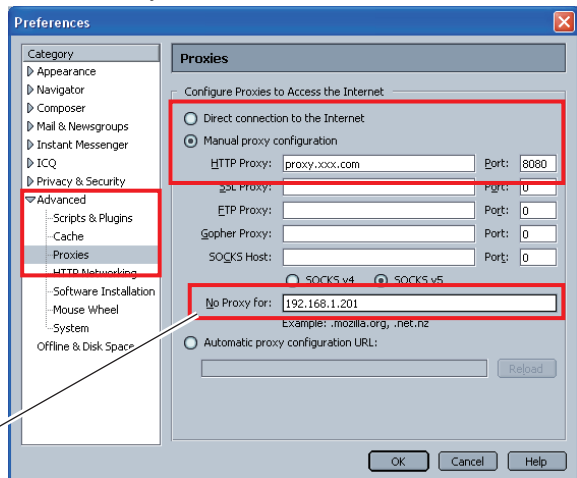
- Utilizar servidor proxy

Quando utiliza uma ligação de Internet externa da rede da área local, seleccione o item **Manual proxy configuration**. Introduza o endereço do servidor proxy e número de porta correctamente no item **HTTP Proxy**. Para obter mais instruções, consulte o administrador da rede.

- Não utilizar servidor proxy

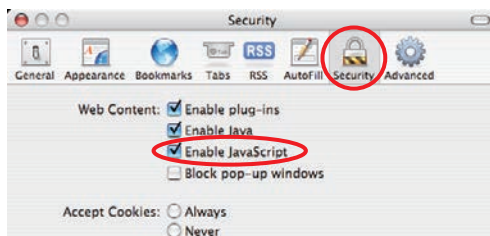
Seleccione o item **Direct connection to the Internet** na janela de ajuste do proxy.
Se ligar o projector ao computador directamente com um cabo cruzado STP, esta opção tem de ser seleccionada.

Para designar as definições proxy que não irão utilizar o servidor proxy quando estiverem a aceder ao projector instalado na rede da área local, introduza o endereço IP ou nome do domínio aqui.

PORTUGUÊS

MAC OS X v 10.4

Safari v.3.2.1

Definições de Activação de JavaScript

Seleccione **Preferences...** de **Safari** no navegador web e depois seleccione o separador **Security** e seleccione **Enable JavaScript**.

Ajuste do proxy

1 Abra as **Preferences...** do menu **Safari** no navegador web **Safari**. Aparece o menu de preferência.

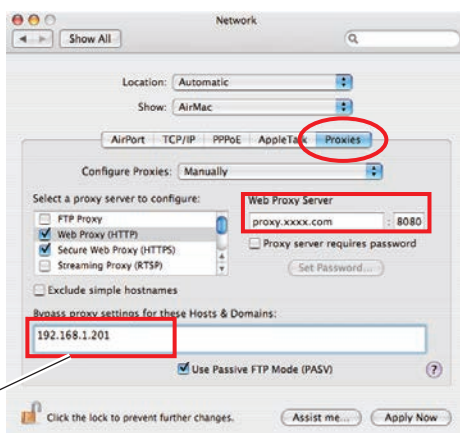
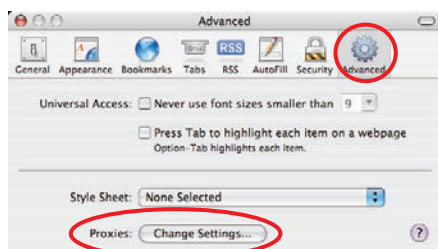
2 Seleccione o ícone **Advanced** e depois clique sobre **Proxies: Change Settings ...**.

3 Seleccione o separador **Proxies** e configure correctamente o seu navegador web **Safari**'s e as definições do servidor proxy de acordo com o ambiente de rede da área local ao qual o projector está ligado.

- Utilizar servidor proxy

Para utilizar uma ligação de internet externa da rede da área local, verifique os itens **Web Proxy (HTTP)** e **Secure Web Proxy (HTTPS)** da janela **Select a proxy server to configure** e introduza o endereço e porta do servidor proxy correctamente na janela **Web Proxy Server**. Para obter mais instruções, consulte o administrador da rede.

- Não utilizar servidor proxy

Desmarque nos itens **Web Proxy (HTTP)** e **Secure Web Proxy (HTTPS)** do **Select a proxy server to configure**.
Se ligar o projector ao computador directamente com um cabo STP, deverá estar desmarcado.

Para designar as definições proxy que não irão utilizar o servidor proxy quando estiverem a aceder ao projector instalado na rede da área local, introduza o endereço IP ou nome do domínio aqui.

Perguntas e respostas

Instalação/Acesso

P ***Porque é que a página de configuração não aparece no meu browser Web?***

R Seguem-se as causas possíveis. Verifique estas situações.

1. O projector não estabelece ligação com a rede.
   Verifique o estado dos indicadores luminosos (☞ p.12).
   - Verifique a ligação do cabo LAN se o lâmpada LINK não estiver verde.
   - Verifique a configuração de rede do projector se o lâmpada ACT não piscar cor-de-laranja.
2. A configuração de rede do computador não é a correcta.
   Verifique a configuração de rede do computador.
3. O ajuste de proxy do browser Web não está definido correctamente (☞ p.54).
4. O computador não fornece o protocolo TCP/IP.

P ***Como posso restringir o acesso a partir do computador?***

R

1. Utilize a função de autenticação por palavra-passe na página de entrada (☞ p.23).
2. Utilize a função de filtragem de IP fornecida com o gateway (router) para restringir o acesso a partir do computador. Para obter mais informações, contacte o administrador da rede.

P ***Posso aceder ao projector instalado na rede de área local da empresa a partir de uma localização remota?***

R Existem algumas formas de aceder ao projector na LAN, mas deve contactar o administrador da rede por motivos de segurança.

☛ Utilização de modem
(Ligue-se à rede da empresa a partir de casa ou de outros locais utilizando um modem.)

☛ Utilização de linha privada
(Ligue-se à rede da empresa a partir do escritório da filial ou do escritório de manutenção utilizando uma linha privada.)

☛ Utilização da Internet
(Ligue-se à rede da empresa a partir de casa, do escritório da filial ou de outros locais utilizando a Internet.)

PORTUGUÊS

P ***Utilizamos o servidor DHCP/BOOTP para atribuir o endereço IP. É possível utilizar o projector neste ambiente de rede?***

R É possível. Este projector aceita o servidor DHCP/BOOTP. Para utilizar este projector num ambiente de rede deste tipo, efectue as configurações necessárias para que o servidor DHCP/BOOTP não atribua o endereço IP configurado para o projector a outro dispositivo na rede. Contacte o administrador da rede (☞ p.13, 24).

P ***Como posso instalar vários projectores?***

R Instale e configure a rede em cada projector individualmente para evitar conflitos de endereços IP. Para configurar o endereço IP, consulte a secção "Configuração da rede" (☞ p.12-13, 24).

Palavra-passe/Início de sessão

P ***O que devo fazer se me esquecer do endereço IP do projector (Código PIN de rede)?***

R Também pode verificar o endereço IP no menu "Informação da rede".

P ***O que devo fazer se me esquecer da palavra passe (Código PIN Rede)?***

R Introduza o novo código PIN de rede no menu "Código PIN de rede".

P ***Posso registar a página de configuração como um endereço favorito em "Favorites" ou "Bookmarks" no browser Web?***

R Adicione a página de entrada ("Login") a "Favorites" ou "Bookmarks". Não adicione a página de configuração especificada, uma vez que se o fizer não será possível efectuar correctamente a autenticação por palavra-passe.

Funcionamento

P ***Porque é que não consigo alterar os controlos na página de configuração com o browser Web?***

R Certifique-se de que o projector está ligado. Se o projector não estiver em modo de espera, a configuração não é aplicada no projector. Para controlar o projector com um browser Web, o projector tem de estar ligado.

P ***Porque é que por vezes a página demora muito tempo até aparecer totalmente?***

R A velocidade de visualização da página depende do ambiente de rede onde se encontrem o projector e o computador. A página poderá demorar muito tempo a aparecer totalmente se existir muito tráfego na rede. Contacte o administrador da rede.

P ***Quantos endereços de e-mail posso registar na página de ajuste de e-mail?***

R Pode registar até 10 endereços.

P ***Porque é que não recebo mensagens de alerta por e-mail?***

R Certifique-se de que o endereço de e-mail registado e o endereço do servidor SMTP estão correctos. Se o servidor SMTP estiver localizado na rede de área local (LAN), a definição do endereço deve ser a mesma que a do servidor SMTP da LAN. O servidor SMTP localizado fora da LAN pode não estar disponível por motivos de segurança. Para obter mais informações, contacte o administrador da rede (☞ p.25).

Outros

P ***Quais são as regras para atribuição de endereços IP?***

R Se a rede for elaborada com o protocolo TCP/IP, é necessário um endereço IP exclusivo para cada unidade de equipamento de rede. Seguem-se as regras básicas da atribuição.

Regra1

Não configure o mesmo endereço IP para equipamento de rede que se encontre no mesmo grupo de rede. Tem de ser atribuído a cada unidade um endereço IP exclusivo.
Se a definição de endereço IP for [192.168.x.x], a máscara de sub-rede deve ser [255.255.255.0], por exemplo.

Regra2

O endereço inicial [xxx.xxx.xxx.0] e o endereço final [xxx.xxx.xxx.255] do endereço IP não deve ser atribuído a qualquer outro equipamento. Esses números de endereço encontram-se reservados.

Regra3

O endereço IP deve ter correspondência com um número de rede.
Se os números de rede forem diferentes entre o equipamento, as unidades não conseguirão estabelecer comunicações entre si. Nesse caso, o router é colocado nas redes para fazer o reencaminhamento.

P ***Posso controlar o projector utilizando a aplicação da telnet?***

R É possível. Consulte a secção “Utilização da telnet“ (☞ p.50 - 51).

P ***Qual é o endereço MAC atribuído ao projector?***

R O endereço MAC é visualizado no menu "Informação da rede" do projector (☞ p.14) e no menu "Informação" através do browser Web (☞ p.45).

P ***Posso actualizar o firmware do projector?***

R É possível actualizar o firmware através da rede. É necessária uma ferramenta especial para fazer a actualização. Para obter mais instruções, contacte o seu revendedor local. O número da versão do firmware é indicado na parte inferior da página “Initial setting“.